1. 이번 수행평가에서 만들고 싶은 게임의 제목을 적으세요.

Avoid Shot

1. 만들고 싶은 게임을 다양한 이미지를 첨부해서 설명하세요.

안개가 자욱한 원 안에서 레이저 빛과 소리를 듣고

날라오는 총알을 피한다.

|  |
| --- |
| 위에서 본 경우 |
| 장애물이 나오는 곳  플래이어 행동 범위 |

1. 만들고 싶은 게임과 유사한 게임이 있나요? 있다면 해당게임을 소개하고 본인이 만들고 싶은 게임과의 차별점을 말하세요.
2. 이 게임을 만들기 위해서는 어떤 것들을 할 수 있어야 하나요?

1인칭 플래이어 이동

모든 함수 가지고 오기

씬 전환

DOTween 사용법

이팩트 사용

FSM 패턴 사용

3D사운드 구현

1. 4번에서 열거한 내용들중 본인이 지금 시간만 있다면 구현할 수 있는 것을 제외하고 어떤 도움이 필요한가요?

DOTween 사용법, 이팩트 사용, 패턴FSM형식 구현

1. 아무 도움이 없었다고 가정하면 게임을 몇 퍼센트나 완성시킬 수 있을까요?

85%